

Mobiloweb

Initiation

Cours n°1

Le lundi 13 février 2012

Présentation du projet

Mobiloweb est un projet de Grenoble Alpes Métropole au titre de sa politique de solidarité, mené par Impact/Umij, centre de ressources multimédia.

Son objectif est de **favoriser l'accès aux multimédia** et le développement de compétences pour les publics éloignés de la société de l'information (jeunes en difficultés, personnes en recherche d'emploi, personnes âgées...). Mobiloweb intervient principalement sur les quartiers populaires de l'agglomération grenobloise afin d'améliorer la capacité de leur population à s'inscrire dans la société de l'information.

Composé d'une **unité mobile** équipée d'ordinateurs portables avec Internet en Wifi, webcam intégrée, scanner, appareil photo numérique, vidéo projecteur et imprimante, Mobiloweb permet de réaliser des projets collectifs en partenariat avec des équipements socioculturels, associations, espaces emploi, foyers de personnes âgées, bibliothèques...

Valoriser des photos, inventer un journal, créer un blog ou un site internet, se sensibiliser aux logiciels de bureautique ou encore suivre un programme d'alphabétisation, voilà ce que propose le Mobiloweb.

Au sommaire :

Pourquoi utiliser un ordinateur ?

L'ordinateur : Qu'est-ce que c'est ?

- 1°/ Premières approches de l'écran
- 2°/ Première approche du clavier
- 3°/ Première approche de la souris
- 4°/ Les composants de l'ordinateur

Les périphériques de l'ordinateur

Le démarrage de l'ordinateur

Comment tenir et utiliser sa souris ?

Comment utiliser un pavé tactile ?

Eteindre son ordinateur

Son ambition est aussi de réunir autour de la lutte contre la fracture numérique un réseau de porteurs de projets.

A cet effet, le **portail internet** www.mobiloweb.org a été créé pour mettre en valeur les projets, informer de l'actualité du multimédia et proposer des outils. Il propose également un annuaire de l'accès public au multimédia. Celui-ci présente via une carte interactive et un moteur de recherche les lieux équipés et les formations proposées dans l'agglomération grenobloise



Pour vous donner des idées, voici une toute petite liste de ce que l'on peut faire avec un ordinateur :

- Ecrire des lettres ou des courriers
- Envoyer des courriers électroniques
- Regarder les horaires du bus
- Regarder des vidéos sur un chanteur que vous aimez bien
- Lire la presse
- Regarder la météo
- Ecouter de la musique
- Regarder un film
- Modifier des photos
- Discuter avec vos amis, vos enfants ou vos petits enfants
- Faire de nouvelles rencontres
- Faire ses courses

Avant de commencer, si vous possédez déjà un ordinateur, vous pouvez vous placer devant pour suivre ce cours. Au fur et à mesure des explications, cela sera peut-être plus facile de voir sur votre ordinateur les choses qui seront expliquées.



Il existe seulement deux familles d'ordinateurs : Les ordinateurs portables et les ordinateurs de bureau. Nous allons commencer par les ordinateurs portables. Les **ordinateurs portables**, comme vous le voyez sur l'image de gauche, **sont pliables et transportables facilement** dans une simple sacoche. Ce qui est vraiment pratique avec ces ordinateurs portables, c'est qu'ils fonctionnent sur batterie. **La batterie c'est comme une grosse pile rechargeable**. Quand vous laissez brancher votre ordinateur portable à une prise électrique, sa « pile » se recharge et après avoir retiré la prise, **vous pouvez vous servir de l'ordinateur portable n'importe où !** Pour prendre un autre exemple que vous connaissez, c'est exactement la même chose que votre téléphone portable, vous le rechargez quand il en a besoin.



Cependant, il existe également des ordinateurs appelés des **ordinateurs de bureau**. Ces ordinateurs sont **plus gros et en général plus puissants que les ordinateurs portables**. Ces ordinateurs sont bien à la maison ou dans un lieu où ils ne bougent pas parce qu'ils sont lourds et vraiment pas pratique à déplacer.

	Avantages	Inconvénients
Ordinateur de bureau	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Souvent plus puissant que les ordinateurs portables. ▪ Possibilité d'acheter son matériel et les composants séparément. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Occupe beaucoup de place ▪ Est difficilement transportable
Ordinateur portable	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Transportable très facilement ▪ Suffisamment puissant pour naviguer sur internet et faire de la bureautique 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'écran n'est pas toujours très lisible au soleil ou à l'extérieur. ▪ Il n'y a pas toujours de pavé numérique ou de lecteur CD

Mais quelle que soit la forme, **un ordinateur de bureau ou un ordinateur portable sont tous les deux équipés des mêmes composants** que nous allons voir plus en détails.



1°/ Premières approches de l'écran

Un écran d'ordinateur c'est comme une télévision. Cela permet d'afficher les images qui viennent de l'ordinateur. Il existe des écrans cathodiques mais ils sont de moins en moins utilisés et ils sont remplacés par des écrans plats plus grands, plus fins et plus agréables à regarder :

	Télévisions	Ecrans d'ordinateurs
Cathodiques		
plats		

Aujourd'hui, une nouvelle génération d'écrans plats commence à apparaître, ce sont les écrans plats **tactiles**, cela veut dire que l'on peut **appuyer sur l'écran avec nos doigts** pour l'utiliser mais ces écrans restent encore assez chères.

2°/ Première approche du clavier

Un clavier est composé de touches. Il y a sur chacune d'entre elles soit une lettre de l'alphabet, soit un chiffre de 0 à 9 ou soit les signes de ponctuation. **Le clavier est utilisé à chaque fois que l'on a besoin d'écrire du texte.** Et si vous avez eu l'occasion dans votre vie d'utiliser une machine à écrire, vous allez vite retrouver vos marques.

Certains claviers d'ordinateurs portables sont juste un peu différents : Ils ne possèdent pas tous ce que l'on appelle un **pavé numérique**. Le pavé numérique est la partie du clavier entouré de rouge sur la photo ci-dessous. Entre autres, vous retrouvez sur le pavé numérique tous les chiffres de 0 à 9, l'addition, la soustraction, la division comme sur les touches d'une calculatrice.



. Cependant, si votre clavier n'a pas de pavé numérique, ce n'est pas très grave rassurez-vous. On peut retrouver toutes ces touches ailleurs sur le clavier.



Vous voyez dans le cadre rouge ci-dessus, nous retrouvons de nouveau les chiffres de 0 à 9, l'addition et la soustraction.

Nous reverrons les choses plus en détails et nous apprendrons à nous servir du clavier dès le prochain cours (cours n°2).

3°/ Première approche de la souris



Sur l'image de gauche, vous avez la photo d'une **souris d'ordinateur**.
La souris permet de déplacer une petite flèche qui est dessinée sur l'écran d'ordinateur et que l'on appelle **un curseur**.
Cette flèche (ce curseur) ressemble à :



Voici le nom des différents boutons de la souris :



Certaines souris ne sont pas équipées de molettes mais ce n'est pas grave du tout. Nous verrons au fur et à mesure dans les prochains cours à quoi servent ces différents boutons.

L La souris des ordinateurs portables

Les ordinateurs portables sont tous équipés de souris directement intégrées dans l'ordinateur, juste en dessous du clavier. Ces souris un peu spéciales s'appellent des **pavés tactiles**. Nous allons donc retrouver exactement les mêmes boutons que sur la souris qu'on a vue juste au-dessus et il permet lui aussi de déplacer le curseur (la flèche) qui est dessiné à l'écran.



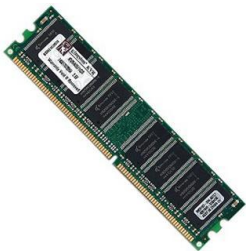
4°/ Les composants de l'ordinateur

Vous allez voir que les ordinateurs et les humains se ressemblent beaucoup. Les photos sont là pour vous montrer à quoi peuvent ressembler les composants que nous ne voyons jamais parce qu'ils sont cachés à l'intérieur de l'ordinateur.



Pour réfléchir, un humain a un cerveau. L'ordinateur pour réfléchir doit aussi avoir un « **cerveau** » et son « **cerveau** » s'appelle le **processeur**. Voici la photo d'un processeur :

Le processeur réfléchit mais il doit se souvenir des informations sinon il devrait tout réapprendre à chaque fois. C'est pour cette raison que l'ordinateur a une **mémoire pour se souvenir longtemps** qu'on appelle le **disque dur**. Voici la photo d'un disque dur :



Cependant, l'ordinateur pour travailler n'a pas besoin de se souvenir toujours longtemps des informations. Il utilise alors une **autre mémoire pour se souvenir pas longtemps** des informations qui s'appelle la **mémoire vive** ou la **mémoire RAM**. Voici la photo de la mémoire vive :

Tous les différents composants de l'ordinateur, processeur, disque dur, mémoire vive, ont besoins d'être reliés entre eux comme notre cerveau et notre mémoire sont reliés entre eux dans notre corps. Pour cela, **tous les composants de l'ordinateur sont branchés ensemble sur une carte mère**. Donc le processeur vient se brancher sur la carte-mère, le disque dur vient se brancher sur la carte-mère, la mémoire vive vient se brancher sur la carte-mère. Voici la photo d'une carte-mère :



Si vous avez regardé tout autour de votre ordinateur portable ou à l'arrière si c'est un ordinateur de bureau, il y a pleins de connecteurs de formes et de couleurs différentes. Dans tous ces connecteurs, on peut brancher d'autres appareils.

Les autres objets ou appareils que l'on peut connecter autour de l'ordinateur, à l'extérieur de l'ordinateur s'appellent **des périphériques**.

Vous en connaissez déjà un que l'on a déjà vu un peu plus tôt comme par exemple la souris. Mais il en existe beaucoup d'autres.

Exemple de périphériques :

- Clavier
- Webcam
- Haut-parleurs
- Appareil photo numérique
- Imprimante
- Scanner
- Clé USB

Qu'est-ce qu'une imprimante ?

Une imprimante est une machine qui permet quand on a écrit un texte sur l'ordinateur ou qu'on a des photos sur l'ordinateur de les avoir sur une feuille de papier.

Qu'est-ce qu'un scanner ?

Un scanner est une machine qui fait l'opposé d'une imprimante. Un scanner permet de prendre une « photo » d'un texte qu'on a déjà écrit ou d'une photo qu'on a déjà. Vous devez déposer votre document sur la vitre et refermer le scanner.

Qu'est-ce qu'une clé USB ?

C'est une petite mémoire facilement transportable qui se souvient très longtemps comme le disque dur. C'est plus rapide et plus simple. Il peut avoir des clés USB de toutes les formes et de toutes les couleurs. Voici la photo d'une clé USB :



Imprimante



Scanner



Clé USB

Vous allez devoir commencer par chercher le bouton qui vous permet de l'allumer. Il faut trouver un bouton avec cette forme dessus mais attention sur votre ordinateur il n'est pas forcément rond :



Voilà ! L'ordinateur démarre tout seul et vous n'avez rien d'autre à faire pour l'instant. Après plusieurs minutes d'attentes, l'ordinateur à fini de s'allumer.

Comment tenir et utiliser sa souris ?

Pour commencer, la souris doit être à plat sur une table ou sur un bureau. Il faut faire attention à ce que la table que vous utilisez ne soit pas brillante ni plastifiée parce que le curseur (la flèche) risque de se déplacer bizarrement sur l'écran. Si c'est le cas, vous pouvez toujours mettre une feuille de papier en-dessous de la souris.



Pour bien tenir la souris, vous allez placer votre main de cette façon :

- Poser le centre de votre main sur la partie 1 de la souris
- Poser votre index sur la partie 2 de la souris
- Poser votre majeur sur la partie 3 de la souris

Comment utiliser un pavé tactile ?

Pour déplacer le curseur (la flèche) qui est dessinée sur l'écran, vous allez poser votre index sur la partie encadrée en rouge et faire glisser votre doigt dans la direction où vous avez envie que le curseur bouge. Si vous n'aimez pas utiliser le pavé tactile de votre ordinateur portable pour déplacer le curseur, vous avez le choix de brancher une souris normale et l'utiliser à la place.



5

Éteindre son ordinateur

Pour éteindre son ordinateur il n'y a pas de bouton comme pour l'allumer. Il faut utiliser la souris :

1. Tout en bas à gauche de votre écran d'ordinateur, il faut déplacer votre souris sur le bouton qui ressemble soit à :



Bouton démarrer 1

ou



Bouton
démarrer 2

Pour le bouton démarrer 1 :

2. Seulement quand votre souris est sur le bouton démarrer, cliquer sur le bouton gauche de la souris, un menu apparaît qui ressemble soit à :

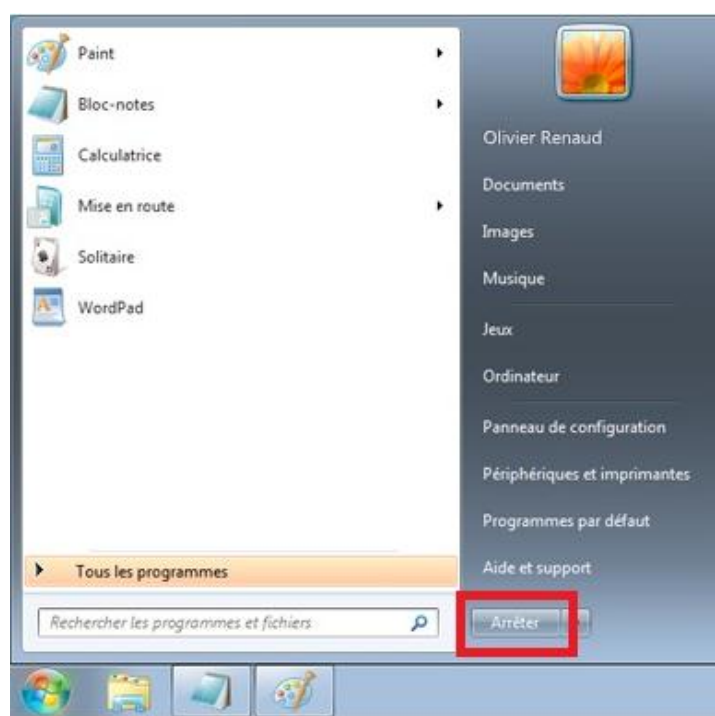


3. Déplacer la souris sur le bouton **Arrêter l'ordinateur** encadré en rouge sur la photo et seulement quand la souris est sur le bouton, cliquer sur le bouton gauche de la souris.
4. Pour terminer, déplacer la souris sur le bouton Ok encadré en rouge sur la photo et seulement quand la souris est sur le bouton, cliquer sur le bouton gauche de la souris.



Voilà, vous n'avez plus qu'à attendre quelques minutes jusqu'à que l'écran de l'ordinateur soit tout éteint.

Pour le bouton démarrer 2 :



1. Déplacer la souris sur le bouton **Arrêter** encadré en rouge sur la photo et seulement quand la souris est sur le bouton, cliquer sur le bouton gauche de la souris.

Voilà, vous n'avez plus qu'à attendre quelques minutes jusqu'à que l'écran de l'ordinateur soit tout éteint.